<Rekognition에 이미지를 넣고 이미지에 맞는 옷 추천>

1. 이미지 분석
   1. URL imgUrl = getS3().getUrl(bucketName, fileName)으로 이미지 URL을 받아온다.
   2. ByteBuffer byteBuffers = getImage
2. 옷 추천
   1. rekognition에 Quiz3으로 bucketName과fileName을 보내는 form을 만들어준다.
   2. 분석에서 만든 AnalzeImage로 labels를 얻어준다.
   3. minConfidence를 60으로 설정해 신뢰도가 60미만인것은 자르도록한다.
   4. Label[] lbls = getTop3Item(labels, minConfidence)로 탑3라벨을 뽑아준다.
      1. Label[] lbls = new Label[3];으로 탑3를 넣을공간 선언
      2. for(Label lbl : labels){
         1. if(lbl.getConfidence() <minConfidence){break;}

// 신뢰도 낮으면 브레이크

* + - 1. for(int=3;i<3;i++){
         1. if(lbls[i]==null){lbls[i]=lbl; break;}

//탑3가 비어있으면 바로 넣음

* + - * 1. else if(lbls[i].getParents().size() < lbl.getParents().size()){

//패런츠가 더 많은쪽을 top3에 넣는다.

lbls[i]와 lbl 스왑

}

* + - * 1. else if(패런츠 사이즈가 같으면)

Confidence로 비교하여 스왑한다.

* + 1. lbls 리턴
  1. MAP<String, String> map = setDB();로 간단한 DB를 만든다.
     1. map은 python의 dict형 같은것으로 key와 value로 이루어져있는 비정형데이터 형식이다.
        1. setDB()에서는
           1. Map<String, String> map = new HashMap<String, String>()으로 만들어 맵을 hash, tree?형태로 만들어준다.
           2. map.put(“Key”, “Value”)형태로 값을 넣어준다.
  2. for(:abel lbl : lbls){
     1. map.get(lbl.getName());
     2. 해서 아이템을 하나씩 뽑아준다.
  3. 위에서 빼낸 TOP3아이템을 rekognition으로 보내준다.